

CATALOGO SETTORIALE ICT















**PROGETTO
TURING**

AVVISO 1/2020
COMPETITIVITÀ



TIPOLOGIA	CODICE	TITOLO	DURATA	PAG.
-----------	--------	--------	--------	------

INNOVAZIONE DI PROCESSO

	TS-C-02064	Check-up Industria 4.0	44 ore	6
	GM-B-00766	ITIL ® Foundation v4	26 ore	7
	TS-C-02009	Machine Learning	26 ore	8
	GM-A-02061	Prince2 Agile - Foundation	26 ore	9
	GM-A-01333	Prince2 - Foundation	26 ore	10
	GM-A-01575	Project Management for Dummies	26 ore	11
	GM-A-02143	Professional Scrum Foundations (PSF)	18 ore	12
	GM-A-01630	Metodologia SCRUM e Agile Manifesto	17 ore	13
	GM-A-02144	Professional Scrum Master I (PSM I)	26 ore	14
	GM-A-02145	Professional Scrum Master II	26 ore	15
	GM-A-02146	Professional Scrum Product Owner (PSPO)	26 ore	16
	GM-A-02147	Scaled Professional Scrum with Nexus	17 ore	17



































| TIPOLOGIA | CODICE | TITOLO | DURATA | PAG. |

CYBER SECURITY

	IT-I-00834	Cyber Security	26 ore	19
	IC-F-02054	CompTIA Security+	44 ore	20












TIPOLOGIA	CODICE	TITOLO	DURATA	PAG.
-----------	--------	--------	--------	------

CLOUD & INFRASTRUCTURE

 	IC-A-02025	Ansible Automation	44 ore	22
 	IT-L-02101	Amazon Web Services: Conoscere per crescere	28 ore	23
 	IC-A-02011	Cloud Computing	44 ore	24
 	IC-A-02012	Cloud Manufacturing	26 ore	25
 	IC-A-02018	Zabbix	44 ore	26
 	IC-A-02026	DB tuning & optimization	44 ore	27
 	IC-A-02013	Linux System Administrator	44 ore	28
 	IC-A-02014	Linux System Engineer	44 ore	29
 	IC-A-02015	Nagios	44 ore	30
 	IC-C-02060	Node.js	44 ore	31
 	IC-A-02016	OpenShift overview	17 ore	32
 	IC-A-02017	OpenStack Administrator	44 ore	33
 	IT-F-02043	OpenShift per Sys Admin	44 ore	34
 	IT-F-02044	OpenShift per Developers	44 ore	35
 	IC-A-02019	Zimbra Administrator	28 ore	36
 	IC-A-02053	ELK Stack	44 ore	37
 	IT-G-02154	Prometheus e Grafana	44 ore	38









TIPOLOGIA	CODICE	TITOLO	DURATA	PAG.
-----------	--------	--------	--------	------

PROGRAMMAZIONE

 	IC-C-02059	AngularJS	44 ore	40
	IT-C-02157	Bootstrap	44 ore	41
 	IT-B-00703	PL/SQL	44 ore	42
 	IC-C-02151	Programmazione Java/J2EE	44 ore	43
 	IC-C-02150	Programmazione web .NET	26 ore	44
 	IC-E-02033	Programmazione HMI (Human Machine Interface) per UX Design	44 ore	45

TIPOLOGIA	CODICE	TITOLO	DURATA	PAG.
-----------	--------	--------	--------	------

SOFTWARE

 	IC-B-02152	Microsoft Power BI	34 ore	47
 	IC-B-02051	QlikSense	44 ore	48
 	IC-B-02035	QlikView	44 ore	49
 	IT-G-00664	Sviluppo prodotto e modellazione solida tramite CATIA	44 ore	50

Innovazione di Processo



Check-up Industria 4.0



FINALITÀ

La finalità generale del corso è di fornire ai partecipanti i concetti per un'implementazione corretta dell'industria 4.0, l'interazione dell'umano e del digitale e gestire al meglio le possibilità di utilizzo delle tecnologie digitali per migliorare i processi di un'organizzazione.

OBIETTIVI

Il workshop è finalizzato a supportare i partecipanti nella valutazione delle strategie in atto o ancora da attuare, nell'indagare l'approccio verso le tecnologie e nel rilevare il livello di digitalizzazione dei processi e degli impianti aziendali.

CONTENUTI

- Digital Trends e strategie di business
- I principi dell'IoT e dell'Internet 4.0
- Big Data
- Cyber Security e IoT
- Cenni sulla nuova legislazione in materia del trattamento dei dati (GDPR)
- La trasformazione digitale nell'ambiente organizzativo
- Ruoli e persone nella Digital Transformation
- Creazione di valore nella Digital Transformation
- Enabling Technologies
- Questionario di valutazione (assessment)

Descrizione

Il corso è volto a comprendere le principali tecniche, vantaggi e rischi dell'industria 4.0 e dell'IoT (Internet of Things) e come sfruttarli per diventare immediatamente competitivi.

CODICE TS-C-02064

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Imprenditori

Manager

Professional

Responsabili area/funzione

Responsabili di area operativa

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

ITIL® Foundation v4



FINALITÀ

L'ITIL® Foundation costituisce la proposta formativa di livello base per migliorare la qualità dell'organizzazione e permettere la certificazione delle competenze delle persone in ambito ITIL Foundation, basata su ITIL® 2011 e ITIL v4 (fornisce 2 crediti formativi).

OBIETTIVI

Vengono presentati i principi e gli elementi chiave relativi alla gestione organizzativa del ciclo di vita dei Servizi IT, per acquisire una buona conoscenza delle good practices ITIL. Le competenze acquisite contribuiranno a:

- Sapere come nasce un servizio IT
- Migliorare la qualità dei servizi offerti
- Ridurre i costi operativi IT
- Migliorare la soddisfazione dei clienti
- Comprendere l'approccio di gestione del Ciclo di vita del Servizio IT
- Conoscere il vocabolario standard e le principali definizioni di ITIL®

Il superamento dell'esame permette di conseguire la certificazione "ITIL Foundation", comporta il riconoscimento di 2 crediti nello schema di certificazione ITIL® e permette di proseguire con i corsi del Livello Intermedio

CONTENUTI

- Principi dell'IT Service Management basati sulle best practice ITIL®
- Definizione del Ciclo di vita del Servizio IT
- Definizione dei Servizi IT come supporto ai processi aziendali
- Gestione dei Servizi IT attraverso i processi
- Principali obiettivi dei processi coinvolti

Manuali didattici in inglese - Testo di esame in inglese

Descrizione

Il corso di ITIL Foundation è volto a comprendere le principali caratteristiche dei servizi IT, adottando un linguaggio comune all'interno del team.

CODICE GM-B-00766

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti amministrativi
 Impiegati
 Imprenditori
 Manager
 Professional
 Project Manager
 Responsabili area/funzione
 Sistemisti / Sviluppatori IT
 Tecnologi

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Machine Learning



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di:

- Conoscere ed utilizzare metodi di ottimizzazione numerica;
- Conoscere ed utilizzare metodi di Web Mining e Information Retrieval;
- Formulare modelli.

OBIETTIVI

La finalità generale del corso è di fornire ai partecipanti conoscenze e competenze in merito a: web mining, reti neurali artificiali, macchine a vettori di supporto, algoritmi specifici, modelli di implementazione e classificatori.

CONTENUTI

- Machine Learning: i concetti;
- L'algoritmo EM;
- Simulazione Montecarlo;
- Cenni agli algoritmi genetici;
- Analisi delle sequenze;
- Misure di similarità;
- Classificatori K-NN;
- Classificatori Markov Model;
- Algoritmo PageRank;
- Modelli di Information Retrieval;
- Reti Neurali Artificiali;
- Reti SOM;
- Reti Bayesiane;
- Support Vector Machines (SVM);
- Esempi di applicazione.

Descrizione

Il corso presenta diverse tecniche di Machine Learning e Data Mining e introduce alcune metodologie di ottimizzazione numerica che possono intervenire a supporto di problemi decisionali.

CODICE TS-C-02009

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Responsabili di area operativa

Sistemisti / Sviluppatori IT

Tecnici

MODALITÀ DIDATTICHE

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Aula virtuale |
| <input checked="" type="checkbox"/> | E-Learning |
| <input type="checkbox"/> | Lavoro di Gruppo |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Lezione Frontale |
| <input type="checkbox"/> | On the job / Action Learning |
| <input type="checkbox"/> | Role Playing |

AUSILI DIDATTICI

- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | Case study |
| <input type="checkbox"/> | Dispense |
| <input type="checkbox"/> | Esercitazione |
| <input type="checkbox"/> | Simulazione |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Slide |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Supporti audio/video |

Prince2 Agile - Foundation

Certificazione AXELOS Prince2 Agile



FINALITÀ

- Comprensione dei requisiti di governance di PRINCE2
- Comprensione dei concetti e delle tecniche agile, inclusi: Scrum, Kanban, Lean Start-up e Cynefin
- Conoscenza dei modi di lavoro di PRINCE2 e agile

OBIETTIVI

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di implementare autonomamente un progetto Prince2 Agile, monitorarlo e portarlo a termine e riconoscere e adattare i 6 aspetti di un progetto in un ambiente Agile.

CONTENUTI

- I principi di PRINCE2 Agile per ogni tematica
- I principi di PRINCE2 Agile per ogni processo
- I principi del framework per adattare i seguenti prodotti di gestione:
 - Business case
 - Checkpoint report
 - Highlight report
 - Project brief
 - Project initiation documentation
 - Project product description
 - Work package
- Cosa tenere, cosa adattare e i 5 target
- Concetti e tecniche chiave della metodologia agile
- Le focus area di PRINCE2 Agile
- Exam preparation

Descrizione

Il corso di Prince2 Agile è volto a comprendere le basi e i principali concetti relativi alla metodologia Agile e utilizzarla al fine di massimizzare i risultati e raggiungere gli obiettivi.

CODICE GM-A-02061

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Prince2 - Foundation



FINALITÀ

- Utilizzare un metodo standard per la gestione dei progetti
- Controllare i rischi
- Saturare le risorse

OBIETTIVI

- Fornire i principi elementari della metodologia di project management PRINCE2* descrivendo in maniera esaustiva i ruoli, le responsabilità, i termini e i componenti della metodologia.
- Apprendere i sette principi: metodo, componenti e tecniche, la Pianificazione basata sul Prodotto e le tecniche di Revisione della Qualità
- Comprendere gli obiettivi di tutti i prodotti di gestione, la creazione dei Business Case, la relazione tra le diverse attività di business giornaliere
- Comprendere l'importanza della redazione del registro dei rischi e della qualità
- Essere in grado di applicare i principi e la metodologia di PRINCE2
- Il superamento dell'esame permette di ottenere la certificazione Prince2 Foundation

CONTENUTI

- Introduzione al metodo Prince2®: i principi e le tematiche
- Il business case
- L'organizzazione
- La qualità
- I piani
- I rischi
- La gestione dei cambiamenti
- L'avanzamento delle attività
- Introduzione avvio e direzione di un processo
- Il controllo di una fase
- La gestione della definizione del prodotto
- La gestione dei limiti di una fase
- La chiusura di un progetto
- L'adattamento di Prince2® all'ambiente di progetto.
- Exam preparation

Descrizione

Il corso di Prince2 Agile è volto a comprendere le basi e i principali concetti relativi alla metodologia Agile e utilizzarla al fine di massimizzare i risultati e raggiungere gli obiettivi.

PRE-REQUISITI

Preferibile, ma non essenziale che i partecipanti abbiano esperienza in Project Management

CODICE GM-A-01333

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Project Management for Dummies



FINALITÀ

- Miglioramento delle capacità di risposta al cambiamento attraverso lo sviluppo ottimale di progetti
- Miglioramento delle capacità di raggiungere obiettivi sia di natura strategica che operativa mediante un processo continuo di pianificazione e controllo di risorse differenziate e con vincoli interdipendenti di tempi - costi e qualità

OBIETTIVI

- Acquisire la conoscenza della metodologia del project management
- Analizzare le fasi in cui si articola il processo di gestione progetto
- Identificare gli specifici ruoli attivabili in una logica di progetto ed in particolare la figura del project manager: il profilo professionale, il ruolo, le competenze, le responsabilità e le prestazioni
- Acquisire le conoscenze ed i modelli utili ad analizzare e comprendere i meccanismi che regolano le interazioni in un progetto
- Apprendere le tecniche e gli strumenti di pianificazione e controllo dei progetti anche in una logica multi-progetto
- Valutare la natura e le conseguenti priorità dei rischi di progetto

CONTENUTI

- Definizione ed inquadramento del progetto
- Obiettivi strategici, organizzativi ed operativi
- Figura del Project Manager e team di progetto
- Ciclo e fasi del Project Management: pianificazione, valutazione e controllo delle attività
- Strumenti di base per un corretto PM: WBS, Gantt, PERT
- Pianificazione del progetto: piano di sintesi e piano di dettaglio
- Controllo del progetto: criteri e valutazione integrata
- Aspetti economici e controllo dei costi di progetto
- Modalità di gestione delle varianti di progetto
- Misurazione dei risultati e sistema di reporting
- Gestione multiprogetto
- Rischio di progetto: cenni sull'identificazione, analisi, pianificazione e controllo

CODICE GM-A-01575

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Project Manager

Responsabili area/funzione

Responsabili di area operativa

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Professional Scrum Foundations (PSF)



FINALITÀ

La finalità è quella di apprendere il framework e acquisire spunti per superare la complessità, con la collaborazione del team e l'auto-organizzazione come elementi essenziali per padroneggiare Scrum. Gli studenti lavorano insieme come una squadra in una serie di *Sprint* per costruire un prodotto, affrontando così problemi di vita reale. Il corso fornisce inoltre le basi delle conoscenze necessarie per la formazione incentrata sul ruolo per i *Product owner*, gli *Scrum Master*, gli sviluppatori e i leader all'interno dell'organizzazione.

OBIETTIVI

- Comprendere chiaramente gli elementi fondamentali di Scrum e la loro coerenza
- Essere in grado di prendere parte a uno Scrum Team
- Padroneggiare la nomenclatura utilizzata nel framework
- Fornire efficacemente prodotti di valore
- Fornire ai partecipanti suggerimenti per identificare le insidie e le disfunzioni comuni

CONTENUTI

- Fondamenti di Scrum
- Lo Scrum Framework
- Mastering Scrum
- Pianificazione con Scrum
- Iniziare
- Mantenere Scrum sano

Al termine del corso PSF, i partecipanti potranno sviluppare il proprio percorso didattico in funzione del ruolo ricoperto in azienda. A seguito del corso introduttivo, infatti, potranno proseguire con il **Professional Scrum Master I** o con il **Professional Scrum Product Owner**.

Descrizione

Il corso ha una durata di 2 giorni e fornisce le conoscenze di base necessarie per lavorare con Scrum. Il corso è finalizzato alla creazione di un linguaggio comune tra i partecipanti, all'apprendimento del modello Scrum e Agile in generale, alla comprensione dell'etica e del valore che questa metodologia ha diffuso e sta diffondendo a livello globale.

CODICE GM-A-02143

DURATA 18 ore

A CHI SI RIVOLGE

Liberi professionisti
 Manager
 Professional
 Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Metodologia SCRUM e Agile Manifesto



FINALITÀ

- Fornire una conoscenza teorica ed operativa del metodo Scrum e dei concetti base dei metodi Agili di sviluppo software
- Focalizzare l'attenzione dei partecipanti sull'importanza del rilascio anticipato di valore e sulla capacità di pianificare, realizzare e controllare in modo adattivo un progetto
- Terminologia di Agile Project Management e della metodologia Scrum

OBIETTIVI

- Organizzare e definire ruoli, responsabilità, eventi e artefatti in un progetto condotto con il metodo Scrum
- Ottimizzare le capacità di applicare operativamente il metodo Scrum come membro dello Scrum Team o come Scrum Master

CONTENUTI

- Metodo Scrum: significato, applicazione e efficacia e regole del gioco
- Sviluppo software e *knowledge project*: limiti dello sviluppo Waterfall e dei progetti strutturati in fasi separate
- Agile Manifesto e caratteristiche dei "metodi agili" (timeboxing e iteratività, value driven delivery, coinvolgimento stakeholder, potenziamento del team, pianificazione adattativa, rilevamento e risoluzione dei problemi, miglioramento continuo)
- Scrum Team: Product Owner, Team di sviluppo, Scrum Master
- Scrum Ceremonies and Events: Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective
- Artefatti: Product Backlog, Sprint Backlog, Incremento
- Costruire il backlog: le User Story; caratteristiche (INVEST) e gerarchie (feature, epic, theme); stime: metriche (Story Point, Normalized Story Point) e pratiche (Planning Poker)
- Avanzamento del lavoro: Definition of Done (DoD), Team Velocity, Scrum Burndown Chart, Sprint Burndown Reports
- Caratteristiche del Team di Sviluppo: Self-organization, Generalizing specialists, Fasi di formazione del Team (forming, storming, norming, performing)

Descrizione

- **Destinatari specifici:** Project Manager, Team Leader e più in generale sviluppatori di software
- **Prerequisiti:** Conoscenza base dei principali concetti di Project Management (pianificazione di ambito-tempi-costi, team di progetto)
- **Gamification:** definizione di 2 o più Scrum Team e simulazione di progetti e sprint di lavoro lungo i 3 giorni di corso

CODICE GM-A-01630

DURATA 17 ore

A CHI SI RIVOLGE

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Professional Scrum Master I (PSM I)



FINALITÀ

I nostri *Scrum Trainer* selezioneranno uno dei numerosi casi studio che meglio soddisfano le esigenze di apprendimento specifiche della classe, inclusi case studies su prodotti software e prodotti non software, per massimizzare il valore che il corso intende veicolare ai partecipanti. Il corso PSM è molto più di un semplice set di diapositive e un istruttore: in questo modulo didattico gli studenti lavorano insieme in gruppo su casi di vita reale con altri membri del team.

OBIETTIVI

- Chiara comprensione delle regole di Scrum attraverso le fondamenta empiriche di Scrum
- Agire come uno Scrum Master per Scrum Team e stakeholder, grazie alla profonda comprensione del funzionamento della leadership di servizio
- Iniziare ad usare efficacemente Scrum
- Aumentare l'efficacia di Scrum in corso

CONTENUTI

- Teoria e principi di Scrum
- Lo Scrum Framework
- La definizione di "fatto" (Done)
- Esecuzione di un progetto Scrum
- Lavorare con persone e team
- Scrum nella tua organizzazione
- Il ruolo dello Scrum Master
- Exam preparation

Descrizione

Professional Scrum Master (PSM) è un percorso che copre i principi e la teoria dei processi (empirici) alla base del framework Scrum. Questo corso è una combinazione di istruzioni ed esercizi di gruppo e insegna ciò che è al centro del movimento Scrum e Agile. Durante il corso, gli studenti sono sfidati a pensare in termini di principi Scrum per capire meglio cosa fare quando si ritorna sul posto di lavoro. Durante gli esercizi vengono illustrati le regole, i ruoli e i principi di Scrum. Il corso espone quali siano i passi falsi e le incomprensioni comuni in modo che gli studenti acquisiscano una maggiore consapevolezza dei sintomi associati.

CODICE GM-A-02144

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Manager

Professional

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Professional Scrum Master II



FINALITÀ

A fine corso, i partecipanti saranno in grado di:

- analizzare le aree critiche per crescere come uno Scrum Master di successo,
- come i principi e i valori di Scrum aiutino a guidare gli Scrum Master nelle decisioni
- in che modo uno Scrum Master può aiutare a cambiare l'ambiente dei Team Scrum, creando un ambiente in cui l'agilità possa prosperare.

OBIETTIVI

PSM II è un corso avanzato che aiuta gli studenti a comprendere le posizioni che caratterizzano un efficace Scrum Master e un Leader di Servizio e contemporaneamente a riflettere su come si rapportano con il team di sviluppo, il proprietario del prodotto e l'organizzazione. Il corso insegna ai partecipanti le pratiche e le abilità correlate per consentire loro di avere i giusti tipi di conversazioni e come applicarle per diventare Scrum Masters migliori.

CONTENUTI

- Gli effetti di uno Scrum Master di successo in un'azienda
- Affrontare la complessità e la leadership di servizio
- Affrontare i conflitti all'interno del team
- Eliminare gli ostacoli
- Tecniche di facilitazione
- L'importanza dell'aumento dei "Done"
- Lo Sprint Goal
- Ripasso sull'obiettivo degli eventi Scrum
- Il ruolo del management nel framework Scrum
- Consegna del prodotto con successo
- Misurazioni in Scrum
- Come supportare in Product Owner
- Capire le sfide del middle management
- Lo Scrum Master come agente del cambiamento

Descrizione

Il corso è un corso Scrum Master avanzato di 3 giorni progettato per supportare Scrum Masters nel loro sviluppo professionale. Il corso PSM II è rivolto a Scrum Masters con almeno un anno di esperienza che stanno cercando di accrescere le proprie conoscenze e abilità come Scrum Master. Questo corso è un passo in quel viaggio.

CODICE GM-A-02145

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Manager

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Professional Scrum Product Owner (PSPO)



FINALITÀ

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- Massimizzare il valore di prodotti e sistemi
- Comprendere concretamente di tutti gli aspetti della gestione dei prodotti
- Utilizzare le metriche per tracciare la creazione del valore

OBIETTIVI

- Chiara comprensione delle meccaniche che regolano il framework Scrum
- Capire come il Product Owner si inserisce nel framework
- Lavorare in modo efficace con il team Scrum e gli stakeholders
- Aumentare in modo efficace la business agility

CONTENUTI

- Agile Product Management
- Sviluppo Value-Driven
- I Principi Scrum e l'empirismo
- Il Framework Scrum
- Product Backlog Management
- Release Management

Descrizione

Essere un Professional Product Owner comprende più che scrivere requisiti o gestire un Product Backlog. I Product Owner devono avere una comprensione concreta di tutti gli aspetti della gestione dei prodotti includendo, ma non limitandosi alla gestione del prodotto.

Professional Scrum Product Owner (PSPO) si concentra su tutte queste tematiche per insegnare agli studenti come massimizzare il valore di prodotti e sistemi.

CODICE GM-A-02146

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Project Manager

Responsabili area/funzione

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Scaled Professional Scrum with Nexus



FINALITÀ

A fine corso, i partecipanti saranno in grado di:

- lanciare, strutturare, personale e gestire un grande progetto Agile usando Scrum
- Affrontare le sfide in iniziative di sviluppo su larga scala e implementare soluzioni per riportare il lavoro in pista.
- Implementare tecniche per rilevare irregolarità e come affrontarle in modo appropriato

OBIETTIVI

- Comprendere come scalare Scrum usando il framework Nexus
- Superare le sfide in iniziative di sviluppo su larga scala
- Mantenere operative le iniziative di sviluppo
- Organizzare numerosi team che lavorando sullo stesso prodotto
- Ottimizzare la produttività dei team
- Comprendere come identificare, minimizzare e rimuovere le dipendenze

CONTENUTI

- Scrum scalato è pur sempre Scrum
- Introduzione al framework Nexus
- Nuovi ruoli, artefatti ed eventi
- Organizzazione dei team e del lavoro
- Gestione dei framework Nexus e Nexus+
- Affrontare le sfide più comuni
- Best Practices per aiutare i team a costruire in modo efficiente un prodotto software integrato

Descrizione

Scaled Professional Scrum (SPS) con Nexus è un corso progettato come un *laboratorio esperienziale* in cui gli studenti imparano a scalare Scrum usando il Framework Nexus; vengono introdotti i manufatti e gli eventi all'interno del framework e analizzato il nuovo ruolo del Nexus Integration Team, insieme a oltre 50 pratiche associate.

CODICE GM-A-02147

DURATA 17 ore

A CHI SI RIVOLGE

Manager

Professional

Project Manager

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Cyber Security



Cyber Security



FINALITÀ

- Analizzare le necessità e i vincoli di un Information Security Management System verso il quale tendere nell'implementazione di ciascun elemento di protezione
- Acquisire le conoscenze di base dell'attuazione e del rispetto dei vincoli necessari ad ottenere la certificazione ISO/IEC 27001

OBIETTIVI

- Acquisire le conoscenze per individuare e per valutare i rischi insiti in un sistema informatico
- Individuare gli elementi conoscitivi e le metodologie applicative degli strumenti di protezione

CONTENUTI

- Concetti di integrità, disponibilità e accessibilità, e riservatezza delle informazioni
- Vulnerabilità e contromisure
- Tipologie di attacco: computer, software di base, programmi, rete interna
- Tipologie di attacco della rete esterna e quelle indotte da Internet e dalla posta elettronica (Denial of service)
- Tipologie e dispositivi di protezione degli accessi: firewall
- Tipologie e dispositivi di autenticazione tradizionali (extra persona) ed evoluti (biometrico)
- Analisi della rilevanza e della recuperabilità del dato
- Tipologie di salvaguardia del dato e delle banche dati: cifratura e antivirus
- Tipologie e strumenti di protezione dei computer e dei server: i registri, le porte
- Protezione come conseguenza dell'aggiornamento dei sistemi operativi: coerenza patch
- Analisi della relazione tra informazione e processo aziendale
- Protezione dei programmi e credenziali di accesso amministrativo e operativo
- Tracciabilità degli accessi
- Vulnerabilità dei protocolli di rete e di sistemi open source
- Recovery/restart ante/post attacco e modelli Plan-Do-Check-Act
- Threat monitoring e test di sicurezza del sistema
- Accenni alle normative della privacy e del crimine informatico Impostazione e l'implementazione dell'Information Security Management System
- Accenni agli standard di qualità e di sicurezza (ISO 9000, ISO 27000)

Descrizione

Il corso di Cyber Security nasce dall'esigenza di competenze professionali necessarie per rilevare, monitorare, analizzare e rispondere alle minacce informatiche che ogni giorno mettono a repentaglio la sicurezza dei dati aziendali.

CODICE IT-I-00834

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Responsabili area/funzione

Sistemisti / Sviluppatori IT

Tecnici

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

CompTIA Security+



FINALITÀ

Il corso si pone l'obiettivo di formare la figura professionale del Security Manager, in grado di identificare minacce alla protezione e vulnerabilità e di rispondere prontamente a incidenti e problematiche relative alla gestione della sicurezza dei dati aziendali.

OBIETTIVI

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- Identificare le minacce e proteggere i sistemi
- Rafforzare i servizi e device di rete
- Rendere sicure le comunicazioni di rete
- Gestire un'infrastruttura di chiave pubblica PKI
- Gestire i certificati
- Monitorare l'infrastruttura di sicurezza
- Rispondere agli attacchi sulla rete
- Reagire agli attacchi software

CONTENUTI

- Sicurezza delle reti
- Compliance and Operational Security
- Minacce e Vulnerabilità
- Application, Data and Host Security
- Access Control and Identity Management
- Crittografia

Descrizione

Il corso di CompTIA Security+ fornisce ai partecipanti le competenze tecniche e teoriche necessarie per gestire la protezione della rete in organizzazioni di medio-grandi dimensioni.

CODICE IC-F-02054

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Professional

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Cloud & Infrastructure

A decorative horizontal bar consisting of a blue segment on the left and a black segment on the right, with a white arrowhead pointing left from the black segment.

Ansible Automation



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno le seguenti competenze:

- Teoriche: architettura di Ansible e AWX, principi fondamentali di automazione con Ansible
- Pratiche: installazione e configurazione di Ansible e AWX. Creazione, gestione e automazione di workflow sia tramite l'interfaccia a riga di comando, sia tramite l'interfaccia web (AWX).

OBIETTIVI

Il corso mira a far conoscere ed approfondire la collocazione di Ansible e Ansible Tower all'interno dei processi IT, l'uso di Ansible per l'esecuzione di comandi ad-hoc, la creazione di playbook e workflow complessi, l'installazione e la configurazione di AWX per la gestione grafica e l'automazione dei playbook.

CONTENUTI

- Presentazione di Ansible e AWX nel contesto dell'automation e orchestration.
- Installazione e configurazione di base
- Utilizzo dei comandi ad-hoc
- Gestione dell'inventario e personalizzazione delle opzioni
- Creazione di playbook semplici
- Creazione di playbook complessi e definizione di ruoli
- Uso di condizionali e template
- Installazione dell'interfaccia web (AWX)
- Gestione e automazione dei playbook attraverso l'interfaccia web
- Delegazione dei playbook attraverso l'interfaccia web

Descrizione

Il corso di Ansible fornisce tutte le informazioni e le tecniche specifiche per capire la prototipazione dei server e l'automazione dei servizi usando il software, attraverso il linguaggio semplice che lo contraddistingue.

CODICE IC-A-02025

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Amazon Web Services: Conoscere per crescere



FINALITÀ

- Sfruttare il cloud e i servizi di Amazon Web Services per creare infrastrutture scalabili
- Come utilizzare i servizi aws per il tuo lavoro e la tua azienda

OBIETTIVI

- Conoscere i principali servizi AWS e i suoi benefici
- Saper fare una valutazione dei costi di un'infrastruttura AWS
- Creare un'infrastruttura scalabile (tramite un caso d'uso che verrà utilizzato) e in disaster recovery

CONTENUTI

- Caratteristiche generali e benefici AWS
- Regioni, availability zones e gestione account
- Configurare una propria VPC all'interno del cloud
- Acl e Security Group
- EC2, RDS, S3, CloudFront
- Autoscaling e disaster recovery
- Elastic Bean Stalk. Un ambiente completo e un rilascio in pochi secondi
- Api Gateway e Lambda per gestione serverless e a eventi
- Caso d'uso: Creazione di un applicativo API Oriented totalmente scalabile e con gestione dei costi

Descrizione

Il corso permette di apprendere come funzionano i servizi AWS e come possono essere utilizzati nella propria azienda.

CODICE IT-L-02101

DURATA 28 ore

A CHI SI RIVOLGE

Imprenditori

Lavoratori

Neo laureati

Project Manager

Responsabili della formazione aziendale

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Cloud Computing



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno acquisito competenze specifiche in merito alle architetture ICT sulle quali si basano i modelli Cloud, ai tre diversi modelli di delivery e a come operare la scelta ideale per la propria organizzazione.

OBIETTIVI

Il corso si propone di consentire all'ICT Manager di valutare gli impatti dell'introduzione in azienda di soluzioni Cloud: quali soluzioni esistono, business case di una soluzione IaaS, punti di forza e di criticità di IaaS, PaaS e SaaS.

CONTENUTI

- Cloud Computing: cosa cambia;
- Pro e contro;
- I tre modelli di delivery;
- Descrizioni ed esempi: Infrastructure-as-a-service (IaaS);
- Descrizioni ed esempi: Platform-as-a-Service (PaaS);
- Descrizioni ed esempi: Software-as-a-Service;
- Business cases;
- Fattori critici di successo.

Descrizione

Il Cloud computing si sta rapidamente evolvendo perché permette di accedere in modo flessibile a servizi informatici di alta qualità, in grado di rispondere in modo efficace ad alcune importanti esigenze aziendali: semplifica la struttura ICT, è più flessibile e garantisce un TCO (Total Cost of Ownership) competitivo rispetto alle soluzioni tradizionali.

CODICE IC-A-02011

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Aula virtuale |
| <input checked="" type="checkbox"/> | E-Learning |
| <input type="checkbox"/> | Lavoro di Gruppo |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Lezione Frontale |
| <input type="checkbox"/> | On the job / Action Learning |
| <input type="checkbox"/> | Role Playing |

AUSILI DIDATTICI

- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Case study |
| <input type="checkbox"/> | Dispense |
| <input type="checkbox"/> | Esercitazione |
| <input type="checkbox"/> | Simulazione |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Slide |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Supporti audio/video |

Cloud Manufacturing



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno acquisito competenze specifiche sulla gestione integrata dei processi esecutivi attraverso l'implementazione di piattaforme Cloud.

OBIETTIVI

Il corso mira a fornire ai partecipanti alcune competenze sul Cloud Manufacturing, quale declinazione industriale del Cloud Computing per accedere on demand a risorse IT a supporto dei processi logistico produttivi.

CONTENUTI

- Introduzione;
- L'utilizzo condiviso e da remoto delle risorse;
- La scelta di soluzioni;
- Caratteristiche delle architetture cloud;
- Ruoli e confini;
- Deployment models;
- Delivery models;
- Cloud storage;
- Cloud solution per il manufacturing;
- Applicazioni per l'acquisizione e l'analisi di dati;
- Utilizzo di programmi MES;
- I sistemi per la diagnostica avanzata;
- Case study.

Descrizione

Il cloud manufacturing, o cloud-based manufacturing (CMFg) può essere definito come un metodo per abilitare l'accesso ad un insieme condiviso e configurabile di risorse manifatturiere che possono essere gestite con minimo sforzo.

CODICE IC-A-02012

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

Tecnici

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Zabbix



FINALITÀ

I partecipanti saranno autonomi nella progettazione ed implementazione di un sistema di monitoraggio: dall'installazione del software, alla definizione dei KPI, alla configurazione di check ed agent per giungere all'identificazione dei problemi, alla definizione dei trigger e delle notifiche ed all'implementazione di operazioni di recovery.

OBIETTIVI

Fornire le conoscenze necessarie per una completa comprensione dell'architettura e dei principi su cui si basa Zabbix e trasmettere le competenze per la progettazione, l'installazione e l'implementazione del sistema di monitoraggio e per il suo utilizzo mediante interfaccia web con la configurazione di trigger, notifiche e reportistica.

CONTENUTI

- Architettura di Zabbix, definizioni e panoramica dell'interfaccia
- Installazione di server, interfaccia web ed agent
- Data collection (host, agent, log, snmp, …)
- Data visualization (grafici semplici, personalizzati, screens, slide show, network map)
- Problem detection (trigger)
- Gestione di eventi, notifiche ed escalation
- Recovery automatico
- Configurazione e gestione dei permessi
- Business level monitoring - IT Services, SLA, reports
- Backup
- Best Practice

Descrizione

Zabbix è un tool open source di livello enterprise, che fornisce soluzioni di monitoraggio. È progettato per tracciare le performance e la disponibilità di server, devices, servizi, applicazioni e altre risorse IT, ed è conosciuto soprattutto per essere una soluzione robusta, stabile e altamente performante. Il corso ne analizza la struttura ed i principali concetti, in modo da poterlo utilizzare efficientemente e fornire supporto agli utenti.

CODICE IC-A-02018

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

DB tuning & optimization



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno acquisito la padronanza dei principali linguaggi di programmazione e supporto ai database e sapranno fornire gli elementi valutativi per la più opportuna forma di sicurezza dei dati.

OBIETTIVI

Il corso mira a formare i partecipanti sulle strategie e sulle modalità operative di ottimizzazione di DB Oracle, acquisendone le tecniche di amministrazione e conoscendo come le varie componenti interagiscono tra di loro.

CONTENUTI

- Introduzione al Tuning SQL: le strategie
- Using application tracing tool
- Understanding basic tuning techniques
- Optimizer fundamentals
- Generating and Displaying Execution Plans
- Interpreting Execution Plans and Enhancements
- Optimizer: Table and Index Access Paths
- Other Optimizer Operators
- Introduction to Optimizer Statistics Concepts
- Using Bind Variables
- SQL Plan Management

Descrizione

Il corso fornisce le competenze necessarie per progettare, realizzare e gestire un database Oracle, uno dei più famosi database management system scritto in linguaggio C.

CODICE IC-A-02026

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Linux System Administrator



FINALITÀ

Al termine del corso di Linux System Administrator i partecipanti avranno le seguenti competenze:

- Teoriche: sistema operativo e linguaggio del sistema operativo di Linux
- Pratiche: accesso ai comandi della shell e gestione dei file, utilizzo della documentazione online, gestione degli utenti, monitoraggio e gestione processi, controllo di servizi e daemon, configurazione e gestione dei servizi internet e hardening di un sistema Linux.

OBIETTIVI

Il presente corso fornisce le competenze necessarie per pianificare e installare un sistema Linux in rete, avere familiarità con l'uso e la gestione di una shell bash, comprendere la logica dei sistemi Unix, configurare Linux sulle reti IP, installare ed aggiornare programmi ed essere a conoscenza degli strumenti e delle tecniche per il troubleshooting dei problemi reali.

CONTENUTI

- Installazione di Linux via rete.
- Gestione di device, filesystem, attributi e permessi.
- Introduzione ai comandi
- Gestione e diagnostica dei processi.
- Comprensione del processo di boot.
- Gestione dei servizi all'avvio e di eventi schedulati.
- Archiviazione, checksum e confronto di file
- Installazione del software
- Troubleshooting in ambiente Linux, i log e i comandi per la diagnostica.
- Configurazione networking e gestione dei servizi Internet.
- Diagnosi problematiche di rete.
- Hardening di un sistema Linux.
- Gestione con strumenti grafici di un sistema Linux
- Compilazione del Kernel e gestione dei moduli.

Descrizione

Il corso di Linux System Administrator fornisce una vasta panoramica sul mondo Linux, approfondendo la conoscenza del sistema nel suo complesso: il file system, la shell, il kernel, la comprensione del processo di boot e le differenze con gli altri sistemi operativi.

CODICE IC-A-02013

DURATA 44 ore

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Linux System Engineer



FINALITÀ

Al termine del corso di Linux System Engineer i partecipanti avranno le seguenti competenze:

- Teoriche: sistema operativo e linguaggio Linux
- Pratiche: programmare e sviluppare soluzioni software, configurare percorsi statici, tradurre gli indirizzi di rete, impostare i parametri di runtime e kernel, produrre correttamente report sull'utilizzo dei sistemi, configurare i servizi di sistema e la registrazione remota.

OBIETTIVI

Il corso di Linux System Engineer fornisce le competenze necessarie per la progettazione, implementazione e debug di configurazioni di rete complesse (routing, filtering e nat), parametri del kernel, storage iSCSI, automatizzazione di task mediante scripting, logging locale e remoto con generazione di report ad hoc, configurazione dei principali servizi (httpd, ftp, nfs, samba, smtp, ssh, smtp).

CONTENUTI

- Configurazione di rotte statiche, packet filtering e NAT con firewalld e rich language
- Configurazione con autenticazione esterna
- Settaggio di parametri di configurazione del kernel
- Configurazione di target ed initiator iSCSI
- Analisi e report sulle prestazioni e l'utilizzo del sistema
- Automatizzazione di task mediante script di shell e schedulazione
- Configurazione dei log locali e remoti
- Configurazione ed utilizzo dei principali servizi.

Descrizione

Il corso di Linux System Engineer fornisce un approccio sistematico alle attività di gestione evoluta dei server Linux, gli strumenti e le tecniche per la gestione degli utenti e dei gruppi e saranno proposte esercitazioni in aula.

CODICE IC-A-02014

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Nagios



FINALITÀ

I partecipanti saranno autonomi nella progettazione ed implementazione di un sistema di monitoraggio: dall'installazione del software, alla definizione dei KPI, alla configurazione di check ed agent per giungere all'identificazione dei problemi, alla definizione dei trigger e delle notifiche.

OBIETTIVI

Fornire le conoscenze necessarie per una completa comprensione dell'architettura e dei principi su cui si basa Nagios finalizzate all'installazione del software, alla progettazione ed implementazione del sistema di monitoraggio.

CONTENUTI

- Architettura, definizioni e panoramica dell'interfaccia e dei file di configurazione
- Installazione di Nagios core, interfaccia web, plugin ed nrpe sul server, nrpe sui client.
- Definizione di
 - Services
 - Service Groups
 - Hosts
 - Host Groups
 - Contacts
 - Contact Groups
 - Commands
 - Time Periods
 - Notification Escalations
 - Notification and Execution Dependencies
- Check
 - dei servizi
 - degli host
 - attivi e passivi
 - tipi di stato
- Gestione degli alert e delle notifiche
- Business level monitoring - IT Services, SLA, reports
- Best Practice

Descrizione

Il corso analizza la struttura ed i principali concetti relativi a Nagios, strumento di monitoraggio opensource di livello enterprise, in modo da poterlo installare, configurare ed utilizzare efficientemente.

CODICE IC-A-02015

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Aula virtuale |
| <input checked="" type="checkbox"/> | E-Learning |
| <input type="checkbox"/> | Lavoro di Gruppo |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Lezione Frontale |
| <input type="checkbox"/> | On the job / Action Learning |
| <input type="checkbox"/> | Role Playing |

AUSILI DIDATTICI

- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | Case study |
| <input type="checkbox"/> | Dispense |
| <input type="checkbox"/> | Esercitazione |
| <input type="checkbox"/> | Simulazione |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Slide |
| <input type="checkbox"/> | Supporti audio/video |

Node.js



FINALITÀ

L'obiettivo del corso è quello di trasmettere ai partecipanti le competenze tecniche e teoriche per iniziare ad usare il framework Node.js.

OBIETTIVI

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- Comprendere i trade-off presenti nella programmazione event-driven.
- Creare moduli Node.js ed esprimere la modularità del codice in un'applicazione.
- Comprendere i modelli di controllo del flusso di base in Node.js
- Creare e manipolare i buffer in modo efficiente.
- Comprendere come gestire lo stato di errore e sapere quando un processo deve uscire a causa di un errore.
- Costruire applicazioni di rete con Node.js.

CONTENUTI

- Installare Node.js
- Scenari d'uso
- Conoscere le basi di JavaScript
- Padroneggiare la programmazione asincrona
- WebSocket e HTML5
- Richieste concorrenti e performance
- Utilizzo dei moduli e di npm
- Semplificare lo sviluppo con il framework Express
- Implementare database relazionali e NoSQL
- Distribuire ed eseguire applicazioni su server Unix, OS X o Windows
- Lavorare in ambiente cloud con server virtuali e protocolli sicuri

Descrizione

Node.js è un framework per realizzare applicazioni Web in JavaScript, tipicamente utilizzato nella programmazione "client-side", ma anche per la scrittura di applicazioni "server-side".

CODICE IC-C-02060

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

OpenShift overview



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno acquisito competenze relative ad una panoramica delle funzionalità e delle applicazioni, e ad una visione olistica del sistema, inoltre avranno acquisito competenze relative a come si differenzia e come si integra all'interno di un'infrastruttura complessa.

OBIETTIVI

La finalità generale del corso è quella di fornire ai partecipanti le competenze di base relative alla piattaforma open source e illustrarne le applicazioni e i principali vantaggi.

CONTENUTI

- Panoramica della piattaforma
- Esempi e scenari di utilizzo
- Soluzioni cloud vs soluzioni on-premise
- Come effettuare un corretto dimensionamento
- Esempi di deploy di applicazioni
- La dashboard
- Breve panoramica sull'utilizzo da parte degli sviluppatori

Descrizione

Il corso prepara gli amministratori di rete per installare, configurare e gestire OpenShift, una piattaforma PaaS (Platform-as-a-service) che offre degli ambienti cloud ibridi pre-definiti per lo sviluppo di applicazioni attraverso la tecnologia a container.

CODICE IC-A-02016

DURATA 17 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

OpenStack Administrator



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti avranno acquisito alcune conoscenze in merito alle caratteristiche della piattaforma, a come viene gestita e al processo di installazione.

OBIETTIVI

Il corso è pensato per gli amministratori di sistema che desiderano implementare un ambiente di cloud computing utilizzando OpenStack.

CONTENUTI

- Introduzione ai concetti;
- Cloud: le basi;
- Gestione di Macchine Virtuali Guest con Open Stack
- I componenti di Open Stack Cloud
- I componenti principali dell'architettura
- I modelli di deployment;
- Installazione su bare metal;
- Installazione su container;
- Advanced Software Defined Networking with Neutron
- Cloud Storage distribuito con Ceph
- OpenStack Object Storage con Swift
- High Availability in the Cloud
- Cloud Security
- Monitoring and Metering
- Cloud Automation
- Business Case study

Descrizione

OpenStack Platform è una piattaforma di cloud privata IaaS (Infrastructure-as-a-Service) che permette al team IT di distribuire e rendere scalabile la propria infrastruttura più velocemente.

CODICE IC-A-02017

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Aula virtuale |
| <input checked="" type="checkbox"/> | E-Learning |
| <input type="checkbox"/> | Lavoro di Gruppo |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Lezione Frontale |
| <input type="checkbox"/> | On the job / Action Learning |
| <input type="checkbox"/> | Role Playing |

AUSILI DIDATTICI

- | | |
|-------------------------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | Case study |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Dispense |
| <input type="checkbox"/> | Esercitazione |
| <input type="checkbox"/> | Simulazione |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Slide |
| <input type="checkbox"/> | Supporti audio/video |

OpenShift per Sys Admin



FINALITÀ

Il corso è finalizzato a sviluppare le competenze relative all'installazione, configurazione e gestione di OpenShift da parte dei sistemisti IT.

OBIETTIVI

Consentire ai partecipanti di operare in autonomia le scelte idonee all'infrastruttura e alla tipologia di servizio che la piattaforma deve erogare.

CONTENUTI

- L'installazione
- Il corretto dimensionamento
- La ridondanza e l'HA
- La gestione dello Storage
- La Gestione del registro delle immagini docker
- I backup
- La gestione dei permessi
- La segregazione degli ambienti

CODICE IT-F-02043

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

OpenShift per Developers



FINALITÀ

Il corso ha come finalità lo sviluppo delle competenze necessarie alla progettazione, alla creazione e al deployment di applicazioni software containerizzate in un cluster OpenShift. Dalla scrittura di applicazioni container-native alla migrazione delle applicazioni esistenti, questo corso fornisce una formazione pratica, per massimizzare la produttività degli sviluppatori.

OBIETTIVI

Fornire ai partecipanti le competenze per operare in autonomia nella creazione dei container e nella loro gestione e configurazione.

CONTENUTI

- Costruire le immagini di base
- Costruire i POD
- Costruire i deploy
- La gestione delle configurazioni delle app (variabili d'ambiente, password, etc)
- L'integrazione con sistemi di continuous integration (Jenkins)
- L'utilizzo di source-to-image

CODICE IT-F-02044

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Zimbra Administrator



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di installare, personalizzare e mantenere in modo efficace un'istanza Zimbra, risolvendone le eventuali problematiche e ottimizzandone le prestazioni.

OBIETTIVI

Questo corso fornirà ai partecipanti le linee guida per installare ZCS, come gestire la risoluzione dei problemi, conoscere la console di amministratore ed eseguire le attività di backup e restore.

CONTENUTI

- L'architettura Zimbra;
- Installazione della network edition;
- La console di amministrazione;
- Backup e ripristino di Zimbra Collaboration;
- Ottimizzazione delle prestazioni;
- Opzioni di migrazione e pianificazione;
- Architettura e conservazione considerazioni;
- Installazione Multi-Server e aggiornamento;
- Monitoraggio avanzato e risoluzione dei problemi;
- Distribuzione ZCS su più nodi.

Descrizione

Zimbra è una piattaforma open source di messaggistica e collaborazione, ottimale per l'archiviazione di conversazioni business.

CODICE IC-A-02019

DURATA 28 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

ELK Stack



FINALITÀ

Il corso pone l'obiettivo di fornire ai partecipanti le competenze tecniche per installare e configurare l'intero stack ELK, un flusso di lavoro che consentirà di analizzare in profondità Big Data e di realizzare grafici e dashboard aggiornabili in real-time.

OBIETTIVI

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- Installare e configurare lo Stack di ELK su un cluster
- Cercare dati strutturati in modi diversi
- Analizzare e visualizzare i dati usando Kibana

CONTENUTI

- Introduzione allo stack ELK
 - Il motore di ricerca;
 - Elasticsearch;
 - Logstash;
 - Kibana;
 - Casi d'uso;
- Introduzione ad API REST;
 - Elasticsearch
 - Configurazione di un'istanza;
 - Architettura del sistema;
 - Indicizzare documenti;
 - Effettuare query;
 - Gestione e manutenzione indici
 - Configurazione alta affidabilità
- Logstash
 - Configurazione di Logstash;
 - Creazione di un workflow;
 - Beats e sorgenti di dati
- Kibana
 - Configurazione di Kibana;
 - Navigazione dei dati;
 - Creazione di grafici (istogrammi, aree, torte, linee, contatori, tabelle);
 - Creazione di dashboard;

Descrizione

Il corso illustra l'uso dello stack ELK (Elasticsearch, Logstash, Kibana) per il processing, l'indicizzazione e la visualizzazione di dati e serie temporali.

CODICE IC-A-02053

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Professional

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Prometheus e Grafana



FINALITÀ

Questo corso introduce i partecipanti ai concetti di base e all'architettura di Prometheus e Grafana, al deployment e alla configurazione di base.

OBIETTIVI

Il corso guida i partecipanti attraverso le funzionalità, gli strumenti aggiornati e i casi d'uso più frequenti di Prometheus e Grafana.

Pre-requisiti: i partecipanti al corso hanno un'esperienza base con il sistema di amministrazione Linux/Unix e possiedono già nozioni di networking.

CONTENUTI

- L'architettura di Prometheus
- Configurazione ed uso di Prometheus
- Monitoraggio delle componenti e dei servizi del sistema
- QueryBasic e querying avanzato
- Creare dashboard
- Strumenti di servizio e scrivere integrazione di terze parti
- Alerting
- Utilizzo di Prometheus con Kubernetes
- Deployment e configurazione di Grafana

Descrizione

Prometheus è una delle principali soluzioni di monitoring di diversi tipi di architettura, da quelli tradizionali ai microservizi basati su ambienti nativi cloud. E' in grado di offrire una grande visualizzazione metrica ed esperienza di analisi.

Grafana è uno strumento open source per visualizzare metriche, serie di dati e applicazione di analisi.

CODICE IT-G-02154

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

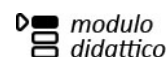
AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Programmazione



AngularJS



modulo
didattico

FINALITÀ

L'obiettivo del corso è quello di formare una solida base teorica che permetta di inquadrare architeturalmente il framework e dare conoscenze pratiche che permettano allo sviluppatore di muoversi con indipendenza in un progetto Angular.

OBIETTIVI

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:
 • Creare applicazioni e snippet di codice con il framework.

CONTENUTI

- Introduzione AngularJS
- Caratteristiche del framework
- Architettura del framework: view - controller - scope
- Applicazione single page routing
- Debugging
- Introduzione ai concetti di Dependency Injection
- La navigazione: Routes
- Il concetto di promise
- Utilizzo dei filtri
- Visualizzazione dati complessi: Data binding
- Le direttive fondamentali per navigare il DOM
- Editare i dati: ngmodel
- Validazione di un form ng-form
- Salvataggio dei dati
- Dialogo con il server services
- Angular js ambito mobile
- Architettura di una webapp

Descrizione

AngularJS è un framework Javascript open-source client-side MVC/MVVM (Model View Controller/Model View ViewModel Pattern), realizzato da Google e supportato da una comunità di sviluppatori internazionale.

CODICE IC-C-02059

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Bootstrap



FINALITÀ

I partecipanti conosceranno tutte le principali funzioni di Bootstrap, lo sviluppo frontend e backend attraverso il framework e le potenzialità dello strumento.

OBIETTIVI

Aggiornare i partecipanti sulle tecniche di realizzazione siti web con framework CSS Bootstrap user friendly layout responsive.

CONTENUTI

- Stile e formattazione
- CSS
- Dati
- Liste
- Tag DIV
- Elementi in linea e HTML5
- Principi di base Javascript
- Bootstrap: il framework CSS/JS
- Responsive Bootstrap
- Grid layout
- Bootstrap per il mobile
- Elementi di Bootstrap: blockquote e liste, tabelle, form, bottoni, gestione delle immagini, classi di aiuto, i components, dropdown nei bottoni, gruppi di input, elemento NAV, NAVBAR, label, badge e Jumbotron, thumbnail e custom content, alert e progress bar;
- CSS di base e avanzato
- Componenti JS (Accordion, Tabs, Tooltips, PopOver, Carousel, ecc.)
- Personalizzazione di Bootstrap
- Temi

Descrizione

Bootstrap è un framework HTML, CSS e Javascript che dà la possibilità di creare pagine responsive attraverso diversi temi e template. Bootstrap utilizza il "Grid System" ovvero una griglia formata da righe e colonne che permette la creazione di pagine adatte a tutti i dispositivi desktop, tablet o smartphone.

Pre-requisiti: conoscenza del linguaggio HTML

CODICE IT-C-02157

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

PL/SQL



modulo
didattico

FINALITÀ

- Acquisire competenze avanzate relative al PL/SQL (Procedural Language/ Structured Query Language), che è un linguaggio di programmazione proprietario per database Oracle, procedurale, server-based ed estensione dell'SQL. La sua sintassi è fortemente simile a quella del linguaggio di programmazione Ada.

OBIETTIVI

- La conoscenza di tale linguaggio è elemento imprescindibile per l'utilizzo medioavanzato del DBMS Oracle. Il corso PL/SQL prevede diversi livelli di approfondimento, gli argomenti dello stesso potranno essere concordati preventivamente a seconda del grado di preparazione dei discenti.
- L'obiettivo è quello di avviare i discenti ad un utilizzo di PL-SQL che ne sfrutti a pieno le potenzialità.

CONTENUTI

- Cursori
- Eccezioni
- Procedure e Funzioni
- Package
- Sinonimi e Database-Link
- Variabili di sostituzione
- Introduzione ai Report con SQL

Descrizione

Il corso è volto a conoscere in modo approfondito il linguaggio di programmazione procedurale PL/SQL, server-based ed estensione dell'SQL.

CODICE IT-B-00703

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

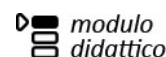
MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Programmazione Java/J2EE



modulo
didattico

FINALITÀ

Alla fine del corso, lo studente avrà appreso le basi della programmazione e le best practice per impostare un progetto software funzionale o a oggetti.

OBIETTIVI

- Conoscere le principali caratteristiche dei linguaggi di programmazione
- Conoscere le differenze tra il linguaggio Java e gli altri linguaggi di programmazione
- Conoscere i concetti chiave del linguaggio Java e della programmazione a oggetti

CONTENUTI

- Introduzione alla programmazione
- Introduzione a Java
- Java vs altri linguaggi
- Tipi di dati
- Funzioni, variabili, IF e cicli
- Strutture base
- Basi di programmazione ad oggetti

Descrizione

Verranno esplorate le principali caratteristiche dei linguaggi di programmazione interpretati e compilati e le principali strutture tipiche dei linguaggi. Sarà introdotto il concetto di programmazione ad Oggetti e verranno svolte esercitazioni per mettere in pratica le conoscenze apprese.

CODICE IC-C-02151

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Programmazione web .NET



FINALITÀ

A fine corso, i partecipanti saranno in grado di:

- conoscere i metodi di programmazione software per il web in ambiente Microsoft (.net)

OBIETTIVI

Il corso propone un'overview sulla programmazione web in ambito .NET. Saranno forniti i concetti base per i linguaggi e i metodi di programmazione web oriented.

CONTENUTI

- Introduzione alla programmazione web
- Introduzione al pattern MVC
- Accesso al Database
- Introduzione alla sicurezza web
- Introduzione allo sviluppo di API

Descrizione

Corso di programmazione web di livello base in ambito .NET.
Alla fine del corso, i partecipanti avranno appreso le basi della programmazione web.

CODICE IC-C-02150

DURATA 26 ore

A CHI SI RIVOLGE

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Programmazione HMI (Human Machine Interface) per UX Design



FINALITÀ

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- Definire la UX e adottarne le best practice;
- Progettare un'app/sito internet;
- Eseguire in modo efficace un restyling;
- Conoscere ed evitare gli errori più comuni.

OBIETTIVI

La finalità generale del corso di Programmazione HMI (Human Machine Interface) per UX Design è di fornire ai partecipanti le conoscenze di base in merito all'usabilità e all'user experience, insieme ad alcune conoscenze tecniche e specifiche sulla progettazione user-centered di un sito internet, di uno shop online e di una app.

CONTENUTI

- UX design e usability: concetti e definizioni;
- Analisi, progettazione e valutazione;
- Le tecniche della user experience;
- Principi di Digital Branding;
- Architettura dell'informazione;
- Leggibilità;
- Visual Design;
- Web Usability Checkup;
- E-commerce;
- La compatibilità ad elevata esperienza d'uso;
- Case studies.

Descrizione

UX (design) e UI (sviluppo): due concetti da non confondere!

Spesso, infatti, si fa confusione tra User Experience (UX) e User Interface (UI). I designer UX che lavorano in ambito software o web possono non avere familiarità con ciò che è richiesto nello sviluppo di applicazioni manifatturiere o industriali. Un'esperienza utente di alto livello nelle applicazioni HMI/SCADA comincia dal design della User Experience, seguita dallo sviluppo dell'interfaccia.

CODICE IC-E-02033

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Software



Microsoft Power BI



FINALITÀ

A fine corso, i partecipanti saranno in grado di:

- Descrivere il self-service BI;
- Combinare dati da fonti differenti;
- Creare report e gestire le soluzioni.

OBIETTIVI

- Analizzare e rappresentare i dati con Microsoft Power BI.
- Ottimizzare i modelli di dati
- Conoscere i concetti fondamentali della Business Intelligence e self-service BI

CONTENUTI

- Introduzione alle soluzioni self-service di BI
- Introduzione a Power BI
- Il modello dati di Power BI
- Utilizzo dei database come sorgente dati per Power BI
- Combinare e dare forma ai dati
- Visualizzazione Interattiva dei dati
- Creazione di un report con Power BI
- Connessione diretta
- Developer API
- L'app mobile di Power BI

Descrizione

Microsoft Power BI è un potente strumento di Business Intelligence che permette di visualizzare e convertire dati provenienti da diverse origini combinandoli in dashboard interattivi e report. Il corso offre un'overview di Power BI, sia nella versione applicazione desktop, sia in quella di applicativo web sul cloud.

CODICE IC-B-02152

DURATA 34 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Professional

Sistemisti / Sviluppatori IT

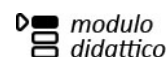
MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

QlikSense



FINALITÀ

Il corso si pone l'obiettivo di fornire ai partecipanti le conoscenze teoriche e tecniche per gestire la struttura dei dati in Qlik Sense, permettendo di customizzare il software secondo i bisogni e gli obiettivi di business della tua azienda.

OBIETTIVI

A fine corso i partecipanti saranno in grado di:

- • Migliorare l'analisi di dati;
- • Applicare metriche al tuo set di dati;
- • Creare modelli predittivi per l'applicazione dei dati.

CONTENUTI

- • QlikSense e Data Discovery;
- • Introduzione al ciclo di vita di un'applicazione Qlik Sense;
- • Contribuire alla scoperta dei dati;
- • Creare Applicazioni;
- • Costruire modelli di dati con Qlik Sense;
- • Le applicazioni in cloud;
- • Le estensioni della piattaforma di Analytics;
- • L'amministrazione dei QlikSense;
- • Qlik Sense per le vendite, per le risorse umane, per i viaggi e per i dati demografici;
- • Introduzione all'analisi di dati;
- • Visualizzazioni;
- • Scripting;
- • Gestione delle applicazioni e dell'interfaccia Utente;
- • Funzioni utili;
- • Impostazione dell'analisi;
- • Introduzione all'analisi predittiva;
- • Preparare e comprendere i dati;
- • Creare un'applicazione con Qlik Sense;
- • Visualizzazioni, dati, dashboard e data storytelling;
- • Sviluppare un'applicazione completa.

Descrizione

QlikSense è un potente software di monitoraggio che permette agli utenti di scoprire dati, esplorarli per portare alla luce nuove metriche che permettano alla tua azienda di prendere decisioni per il business.

CODICE IC-B-02051

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Professional

Sistemisti / Sviluppatori IT

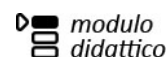
MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

QlikView



FINALITÀ

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di creare un documento Qlikview usando fogli e oggetti in completa autonomia. Impareranno come cercare e analizzare dati in documenti Qlikview esistenti, creare l'interfaccia utente di un documento, sviluppare report complessi e capire e utilizzare analisi su base temporale.

OBIETTIVI

Il corso mira ad approfondire il vocabolario e i vantaggi di Qlik, capire appieno le sue numerose possibilità in modo da usare le sue applicazioni più frequentemente e contribuire all'efficienza dell'organizzazione attraverso il valore aggiunto dell'investimento nelle applicazioni Qlik.

CONTENUTI

- Panoramica sulla BI di QlikView e sulle logiche di funzionamento: InMemory calculation e logica associativa (AQL).
- Installazione del software.
- Elementi base di un file QWW
- Lo script ETL, Formattazione dei campi, il file QVD, Il Datacloud, costruzione di una struttura dati a layer.
- La GUI
- Funzioni evolute nello script
- Cenni di modellizzazione
- Personalizzazione della GUI
- Funzioni evolute nelle espressioni: Set analysis
- Sicurezza

Descrizione

Il corso fornisce tutte le informazioni richieste per la creazione di un documento QlikView ed è composto da esempi ed esercizi pratici focalizzandosi sulla creazione di report e presentazione dell'interfaccia utente.

CODICE IC-B-02035

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Addetti

Sistemisti / Sviluppatori IT

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video

Sviluppo prodotto e modellazione solida tramite CATIA



FINALITÀ

- Diminuire il tempo necessario per l'elaborazione dei disegni
- Aumentare la qualità grafica degli elaborati
- Aumentare efficacia ed efficienza nelle attività di gestione

OBIETTIVI

- Conoscere le caratteristiche principali del sistema Catia
- Conoscere l'organizzazione della struttura di prodotto
- Utilizzare le funzioni principali per la ricerca, generazione e gestione delle strutture e dei componenti
- Utilizzare le funzionalità di interazione con altri software di progettazione

CONTENUTI

- Introduzione al sistema CAD Catia
- La creazione delle entità di base (punti, linee, cerchi ecc)
- Le funzioni di creazione dei modelli solidi 3D (comando solide)
- Le funzioni di gestione dei modelli a video (zoom, pan, rotate)
- La messa in tavola dei modelli
- Editing e modifica degli elementi modellati (comandi limit, trim, divide)
- Generazione e gestione dei complessivi (comando Session)
- Stampa e plottaggio degli elaborati

CODICE IT-G-00664

DURATA 44 ore

A CHI SI RIVOLGE

Grafici

Tecnici

MODALITÀ DIDATTICHE

- Aula virtuale
- E-Learning
- Lavoro di Gruppo
- Lezione Frontale
- On the job / Action Learning
- Role Playing

AUSILI DIDATTICI

- Case study
- Dispense
- Esercitazione
- Simulazione
- Slide
- Supporti audio/video



KINETIKON S.r.l.

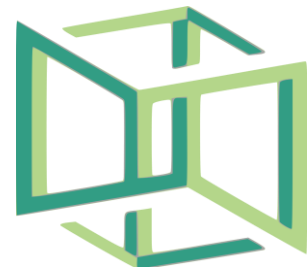
TORINO E FROSINONE

+39 011 0122340

+39 0775 1741757

formazione@kinetikon.com

www.kinetikon.com



IN.SI. S.r.l.

FROSINONE E PESCARA

+39 0775 223771

+39 085 9155445

formazione@insi.it

www.insi.it